

REGLEMENTEN

SPEELVELD

- De afmeting van het veld is maximaal 20×40 meter en minimaal 35 x 20 meter;
- Het doel is vergelijkbaar met een zaalvoetbaldoel (2×3 meter);
- Er dient belijning te zijn (bijv. straattape) op circa 50 cm van boarding.

SPELDUUR

- Iedere wedstrijd duurt tussen 5 tot 10 minuten (ligt aan het aantal inschrijvingen);
- Zorg dat spelers op tijd bij het juiste veld aanwezig zijn. Indien dit niet het geval is, kan de scheidsrechter beslissen om de tegenstander reglementair met 3-0 te laten winnen.

SPELERS

- 4 tegen 4 (3 veldspelers en 1 keeper);
- Een team heeft maximaal 3 wisselers en bestaat dus uit maximaal 7 spelers;
- De keeper moet duidelijk te onderscheiden zijn van de drie veldspelers;
- Bij twijfel omtrent leeftijd, kan de scheidsrechter een speler verzoeken om legitimatie te tonen. Indien hier niet aan voldaan wordt, is hij/zij uitgesloten van deelname.

ALGEMEEN

- Is de bal over de boarding achter het doel van de tegenstander geschoten, dan volgt een onderhandse inworp van de doelman;
- Bij een bal aan de zij kant over de boarding wordt de bal opnieuw ingetrapt;
- Bij een doelpunt wordt afgetrapt vanaf de middenlijn;
- Er is geen buitenspel;
- Er mag continue gewisseld worden, waarbij een speler pas het veld mag betreden op het moment dat de medespeler die het veld verlaat zich ook daadwerkelijk buiten het speelveld bevindt. Dit geschiedt ter hoogte van de middenlijn;
- De partij die de bal in het spel moet brengen, moet dit binnen 3 seconden doen anders volgt

een indirecte vrije trap voor de tegenstander;

- Er mag uitsluitend worden gescoord, als de bal over het midden van het speelveld is geweest. Met andere woorden: scoren vanaf eigen helft is niet toegestaan!;
- De keeper mag zijn handen gebruiken tot aan het einde van de 1e boarding. Trek hier een duidelijke (en enige) lijn. Dit kan bijvoorbeeld d.m.v. tape;
- Lichamelijk contact is minimaal toegestaan;
- Slidings zijn uit den boze en dienen direct met een tijdstraf van 2 minuten te worden bestraft;
- Een 2e uitsluiting in een wedstrijd leidt tot schorsing van minimaal 1 wedstrijd;
- Vasthouden van de boarding maximaal 3 seconden toegestaan. Gebeurt dit langer dan volgt een indirecte vrije trap tegen;
- Duwen bij de boarding is uit den boze en dient direct afgefloten te worden;
- Tijddrekken bij de boarding is verboden. Indirecte vrije trap tegen;
- Grof gedrag, geweld, intimidatie en zware overtredingen dienen met uitsluiting van het gehele evenement te worden bestraft.

UITSLUITING VAN SPELERS

- Bij overtredingen kan de scheidsrechter gebruik maken van de 2 minuten regel. Bij herhaaldelijk wangedrag moet de speler in kwestie definitief van het veld worden verwijderd. Deze speler kan dat niet meer deelnemen op de gehele speeldag.

UITSLAGEN & STANDEN

- Bij gelijk eindigen in de poule telt eerst het doelsaldo, dan het aantal doelpunten voor. Mocht ook dat gelijk zijn, dan telt het onderlinge resultaat. Is ook dit gelijk, dan worden er 5 penalty's genomen vanaf 7 meter;
- In de finale en ½ finale van het knock-out systeem wordt een wedstrijd met gelijke stand beslist door het nemen van penalty's.

FAIRPLAY

- Fairplay: Voor en na de wedstrijd schudden de spelers van beide teams elkaar de hand;

- Wij raden aan om ook een Fairplay klassement op te stellen. Hiervoor zou een speciale en capabele groep vrijwilligers ingeschakeld kunnen worden. Een team dat niet sportief en respectvol speelt mag niet door naar de finalerondes.